

# Reglement Rapid competitie DSG Pallas

---

17 december 2017

## Artikel 1. Algemene bepalingen

- a. Door DSG Pallas wordt elk schaakseizoen een Rapid-competitie uitgeschreven, die op drie door het bestuur te bepalen clubavonden wordt gespeeld.
- b. Het bestuur stelt een competitieleider (CL) aan, die belast is met een juiste uitvoering.
- c. Overall waar in dit reglement sprake is van "speler/winnaar/deelnemer", mag ook "speelster/winnares/deelneemster" worden gelezen.

## Artikel 2. Opbouw competitie

- a. De spelers spelen allen in één competitie.
- b. De rating van de spelers wordt bepaald aan de hand van de laatste KNSB-ratinglijst voor de eerste speelavond.
- c. Per avond worden 4 ronden gespeeld.

## Artikel 3. Deelnemers

- a. Leden DSG Pallas
- b. Aspirant-leden
- c. Niet-leden

## Artikel 4. Indeling en resultaatverwerking

- a. De indeling gebeurt volgens het Zwitsers systeem.
- b. De indeling van de eerste ronde gebeurt at random.
- c. Bij een oneven aantal spelers ontvangt de oneven speler een reglementair punt.
- d. De winnaar van een partij ontvangt 1 punt, bij remise wordt het punt gedeeld.
- e. Er kan in totaal 3 keer een bye worden opgenomen (1/2 punt).

## Artikel 5. Bedenktijd

De bedenktijd per speler bedraagt 20 minuten per partij

## Artikel 6. Aanvangstijd competitie

- a. Deelnemers dienen zich op een speelavond om 20.00 uur te melden bij de CL.
- b. Elke avond start om ca. 20.15 uur de eerste ronde.

## Artikel 7. Eindstand

- a. De eindstand wordt als volgt vastgesteld:
  - Puntentotaal,
  - Weerstandspunten,
  - Loting.

## Artikel 8. Prijzen en overige bepalingen

- a. Er zijn prijzen in natura.
- b. De eerste drie in de eindstand ontvangen een prijs.
- c. Tevens zijn er drie ratingprijzen: deze worden toegekend aan degene met de hoogste W-We score. Om voor deze prijzen in aanmerking te komen moeten minimaal 8 ronden zijn gespeeld.
- d. Deelnemers komen in aanmerking voor maximaal één prijs.
- e. Voor het overige is het FIDE-reglement voor Rapidschaak van toepassing. Hierbij is artikel A4 van toepassing, en vervalt artikel A3. (Zie bijlage)
- f. In alle andere gevallen beslist de CL.

# Reglement Rapid competitie DSG Pallas

Bijlage: FIDE-regels voor Rapidschaak, Nederlandse vertaling.

## Aanhangsels

### A. Regels voor Rapidschaak

- A1 Bij 'rapidschaak' moeten alle zetten worden voltooid binnen een vastgestelde tijd van meer dan tien minuten maar minder dan zestig minuten per speler; of de toegekende tijd vermeerderd met zestigmaal de toegevoegde tijd per zet is meer dan tien minuten, maar minder dan zestig minuten per speler.
- A2 Spelers behoeven hun zetten niet op te schrijven.
- A3 De *Wedstrijdregels* zijn van toepassing als:
- één arbiter toezicht heeft op maximaal drie partijen en
  - elke partij genoteerd wordt door de arbiter of zijn assistent en, zo mogelijk, met behulp van elektronische hulpmiddelen wordt vastgelegd.
- A4 Als artikel A3 niet van toepassing is:
- Zodra beide spelers vanuit de beginopstelling tien zetten hebben voltooid:
    - kan geen correctie worden toegepast op de instelling van de schaakklok, tenzij het niet corrigeren een negatief effect heeft op het wedstrijdschema.
    - kan er geen claim meer ingediend worden met betrekking tot een onjuiste beginopstelling of een verkeerd geplaatst schaakbord. In het geval van verkeerde plaatsing van de koning is rokeren niet toegestaan. In het geval van verkeerde plaatsing van een toren is rokeren met deze toren niet toegestaan.
  - Een onreglementaire zet is voltooid zodra de speler zijn klok heeft ingedrukt. Als de arbiter dit waarneemt moet hij de partij voor de overtredende speler verloren verklaren, vooropgesteld dat de tegenstander nog niet zijn volgende zet gedaan heeft. Als de arbiter niet ingrijpt, mag de tegenstander winst claimen, vooropgesteld dat de tegenstander nog niet zijn volgende zet gedaan heeft. Echter, de partij is remise als de stelling zodanig is dat de tegenstander de koning van de speler nooit mat kan zetten, door welke reeks van reglementaire zetten dan ook. Als de tegenstander geen winst claimt en de arbiter niet ingrijpt, blijft de onreglementaire zet gehandhaafd en de partij wordt voortgezet. Als de tegenstander een onreglementaire zet heeft beantwoord kan deze niet meer worden gecorrigeerd, tenzij de spelers dit besluiten zonder tussenkomst van de arbiter.
  - Om de winst na tijdsoverschrijding te claimen moet betrokkene de schaakklok stilzetten en de arbiter hiervan in kennis stellen. De claim wordt slechts toegewezen als de vlag van degene die claimde niet en die van zijn tegenstander wel is gevallen na het stilzetten van de schaakklok. Echter, de partij is remise als de stelling zodanig is dat de speler de koning van de tegenstander nooit mat kan zetten, door welke reeks van reglementaire zetten dan ook.
  - Als de arbiter waarneemt dat beide koningen schaak staan of dat er een pion op de verste rij van zijn uitgangspositie staat, dan moet de arbiter wachten tot de volgende zet is voltooid. Daarna, als de onreglementaire stelling nog steeds op het bord staat, moet hij de partij remise verklaren.
- A5 Het *Wedstrijdreglement* moet omschrijven of artikel A3 of artikel A4 geldt voor de hele wedstrijd.